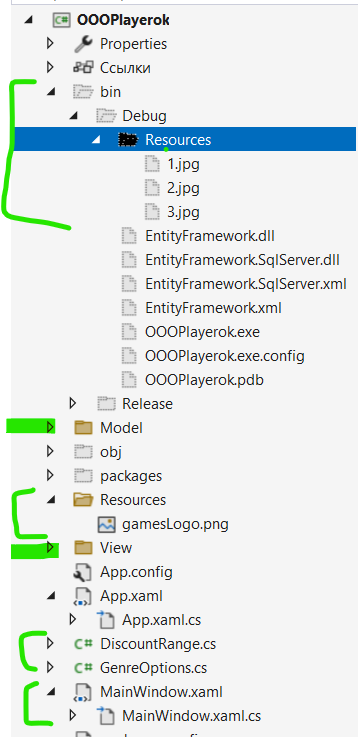
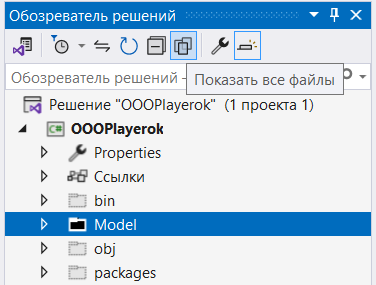
Структура папок проекта:





Логотип и иконку сохранять в папку Resources (2 в Структуре), созданную в проекте (пкм по проекту->добавить папку).

Картинки товаров сохранить в папку bin/Debug/Resources в формате .jpg (1 в Структуре). (Картинки называть по id игры. Так как изначально в базе три игры, то названия файлов картинок: 1.jpg, 2.jpg, 3.jpg). Папки Resources изначально нет в bin/Debug, нужно создать в проводнике и открыть в обозревателе решений VS. Если папка bin не отображается в обозревателе решений, нажать на кнопку в виде 3 квадратов “Показать все файлы”.



Все новые картинки, которые пользователь будет добавлять в окне AddWindows программы OOOPlayerok, будут добавляться в папку bin/Debug/Resources с автоматически присвоенными им названиями по id нов игры. В базу данных картинки не сохраняются, только в проект.

В структуре папок есть 2 созданных класса DiscountRange.cs и GenreOptions.cs. Они используются для значений комбобоксов в окне Catalog.